

**GAME DESIGN DOCUMENT:**

**“LABIRINTO GAME”**

Equipe de Desenvolver, Grupo A:

Visão Geral  
Tema- LABIRINTO GAME  
Mecânicas básicas de jogabilidade- A personagem se movimentará ao estilo Right – Left;  
- A personagem poderá pular;  
-A personagem poderá realizar o duplo salto  
- A personagem poderá coletar coins/moedas e estrelas;  
- A personagem terá 3 corações que simbolizam a vida, tendo assim 3 chances para continuar em caso de colisão com as armadilhas do jogo.  
  
Plataformas- Desktop  
- Android  
- Web  
Modelo de Monetização- Anúncios  
- Doações  
- Parcerias

**Escopo do Projeto**- Custo e Prazo  
- Quanto ao custo o jogo será grátis;  
- O prazo será de 3 meses uteis;  
- Equipe  
- Programador  
- Inacio Tavares Sebastião  
- Responsabilidades  
- Custo dele na equipe (caso houver)  
(Pode listar um por um)

- Designer  
- Paulo Panda  
- Responsabilidades  
- Custo dele na equipe (caso houver)  
- Etc.  
- Custos com licenças / Hardwares / Outros custos

**Referências (Descrição breve)  
- <Referência #1>**- Bounce Tales  
- Toda concepção e planejamento foi feito por intermédio das ideias desse jogo.  
**- <Referência #2>**- Doodle PAC-MAN  
- Por ser um clássico ou o maior clássico dos clássico em termos de jogos de labirinto, o Pac-Man inspirou com a mecânica em si do jogo  
**- <Referência #3>**- Pirates of Silicon Valley  
- Trata-se de um filme onde fala-se da evolução da informática, consequentemente dos computadores, este filme foi um incentivo para a concepção de todo e qualquer projeto desenvolvido por nós.   
**- <Referência #4>**- Zungueira Run  
- Por ser o primeiro videojogo angolano de grande sucesso.  
**O Pitch de Elevador (The Elevator Pitch)**Imagine que voltou aos anos 2007/2008 nos Nokia’s LG’s e outros telemóveis com a inovação de um dos jogos mais clássicos do mundo o bounce. É um gênero de jogos de videogame em que o jogador é uma bola que percorre um labirinto num ambiente bidimensional com diferentes situações, tudo isso para que no final ajude os seus amiguinhos que antes foram raptados a sair de suas prisões.   
**Descrição Geral do Projeto (Breve):**Labirinto Game é um jogo Single player (jogador único), do gênero aventura com estilo de jogo moderno os personagens são bolas saltitantes de várias cores e ações. Conta a história de bravos guerreiros, só que no formato de bolas, que desbravam diversos cenários em busca do resgate dos seus companheiros de um mesmo vale, raptados pelo ser mais temível de sempre.

**Descrição Geral do Projeto (Detalhadamente)**É publicado para as plataformas Desktop, Web, e Android, trata-se de um jogo que se destina a jogadores de todas as idades, sejam iniciantes no gênero ou experientes, que desejem jogar um jogo dinâmico que possui mais de um objetivo e mais de um fluxo de jogo a ser seguido. O jogo requer uma ação rápida do jogador para escapar dos seres excêntricos que podem ser encontrados pelo mapa do jogo, a fim de salvar os seus amigos que foram enjaulados pelo temível boss. Pra isso ele conta com as ações de right left e com um duplo salto.